

Değerli Katılımcımız,

Oyunlaştırma mekaniklerini iş süreçlerine uygulayarak çalışanların ve kullanıcıların motivasyon ve performanslarını artırmayı hedefleyen Motivacraft, şirketinizde faaliyet gösteren tüm departmanlarda ve süreçlerde kullanılabilir. Esnek ve kullanıcı tarafından özelleştirilebilir yapısı sayesinde Motivacraft standart paketi bile süreçlerinize kolaylıkla adapte olabilecek, çok güçlü özelliklere sahiptir.

Aşağıda size kısaca “Fark Yaratan Koçlar” sisteminin kullanımını özetlemeye çalıştık. Yine de kullanım sırasında aklınıza gelebilecek her türlü soru için support.motivacraft.com destek sayfalarını kullanabilir veya bizimle [irtibata](#) geçebilirsiniz.

Sisteme kayıt sırasında tanımlamış olduğunuz e-posta adresini ve oluşturmuş olduğunuz şifreyi kullanarak sisteme <https://fyk.motivacraft.com/> adresinden giriş yapabilirsiniz.

Tüm soru ve sorunlarınız için bize info@farkyaratankoclar.com üzerinden ulaşabilirsiniz.


Sisteme Kayıt

16 Kasım 2020 tarihinde başlayacak “Fark Yaratan Koçlar” yolculuğunun ikinci sezon kayıtları <https://fyk.motivacraft.com/register> adresinden direk hesap oluşturularak yapılabilecek ve sisteme giriş sağlanacaktır. 22 Kasım 2020 tarihine kadar da yeni kayıt oluşturulabilecektir.

İkinci sezon yolculuğumuz toplam beş hafta sürecektir. 16 Kasım 2020 tarihinde başlayan süreç 20 Aralık 2020 tarihinde son bulacaktır. Eğer sistemden kaydınızı sildirmek isterseniz info@farkyaratankoclar.com adresinden bizimle temasa geçiniz.

Güvenlik Sorusu (Security Question) kısmında gördüğünüz alandaki işlemin sonucunu (iki rakamın toplamı) yine aynı alana girmeniz gerekmektedir.

Sizler de tanıdığınız koçları bu yolculuğa yönlendirip ek puanlar kazanabilirsiniz.



Register

Email

Full Name

Password

Password Confirm

Profile Picture

Dosya Seç

 Dosya seçilmedi

Security Question

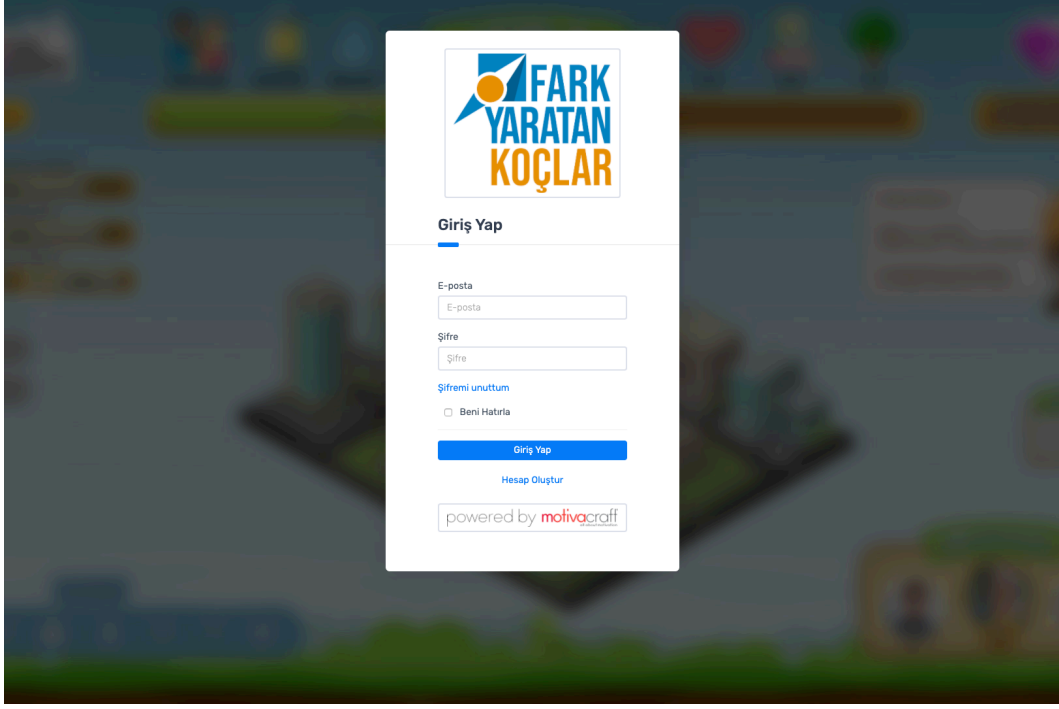
[User agreement](#) I have read and accept.

[Hesap Oluştur](#)

[Üye misin? Giriş Yap](#)

Sisteme Giriş

Kaydınızı yaptırdıktan sonra <https://fyk.motivacraft.com/> adresi üzerinden girişlerinizi sağlayabilirsiniz.



Gelişim Yolculuğu İçin Gerçekleştirilmesi Gereken Aktiviteler

Dikkat Edilmesi Gereken Konular;

Her bir görevi girerken mutlaka **16 Kasım 2020** sonrası gerçekleştirilmiş olması gerekmektedir. Aksi halde sistem tespit ettiği anormallikleri ve kayıtları otomatik olarak silmektedir.

Eğer şu ana kadar bu tarih öncesi girişiniz varsa info@farkyaratankoclar.com dan bize silme işlemi için bilgi geçebilirsiniz.

Görev paylaşımlarınızı gerçekleştirirken, görevin açıklama kısmı varsa mutlaka link, açıklama, isim vb. girilmesi gerekmektedir.

Gerçekleştirdiğiniz görevleri “Bildirimler” bölümünden takip edebilirsiniz.

Görevler:

Blog Yazma: Göreviniz; koçluk ana konusu veya alt konu başlıklarında blog yazısı yazmak ve her bir blog yazısının web linkinin sisteme girilmesidir. Her bir tekil yazının puanı 2'dir, yarışma üst sınırı 12 tekil blog yazısıdır.

Üst sınır olan 12 tekil blog yazan katılımcı ek olarak 6 başarı puanı daha kazanacaktır.

Blog olarak kabul edilmesi için kriterler;

1. Minimum 500 kelimelik bir yazı olmalıdır.
2. Koçlukla ilgili bir konuda yazılması gerekmektedir.

Koçluk Aracı Geliştirmek: Göreviniz; bir koçluk aracı geliştirmek ve geliştirdiğiniz koçluk aracının nasıl kullanıldığının anlatıldığı bir yazının web linkinin sisteme girilmesidir. Eğer bu link yoksa kısa tanıtımının açıklama kısmında aktarılmasıdır. Her bir tekil koçluk aracının puanı 6'dır, yarışma üst sınırı 8 tekil araç geliştirmektir.

Üst sınır olan 8 araç geliştiren katılımcı ek olarak 12 başarı puanı daha kazanacaktır.

Koçluk Aracı olarak kabul edilmesi için kriterler;

1. Bir konuyu veya sorunu çözmek üzere yapılmış bir akış olmalıdır.
2. Yapılan aracın konusu, neyi çözmek için planlandığı aktarılmalıdır.

Bilimsel Makale (Akademik Onaylı / Dergide): Göreviniz; hakem onaylı bir dergide koçluk ana ve alt başlıkları ile ilgili bilimsel bir makale yayınlamak ve yazının web linkinin sisteme girilmesidir. Her bir tekil makalenin puanı 6'dır, yarışma üst sınırı maksimum 2 makaledir.

Üst sınır olan 2 akademik makale yazan katılımcı ek olarak 3 başarı puanı daha kazanacaktır.

Akademik makale olarak kabul edilmesi için kriterler;

1. Hakem onaylı bir dergide yayınlanmalıdır.

2. Koçluk ve alt konuları ile ilgili olmalıdır.

Koçluk Hakkında Kitap Yazmak: Göreviniz; koçluk hakkında bir kitap yazmak. Her bir tekil kitap yazma görevi 40 puandır. Yarışma üst sınırı 1'dir.

Kabul kriterleri:

1. Basılı veya e-kitap olabilir.

2. Minimum 80 sayfalık bir kitap olmalıdır.

3. Kitap koçluk veya alt başlıkları ile ilgili yazılmalıdır.

Süpervizörlük ve Mentörlük Almak/Verme: Göreviniz; koçlukla ilgili süpervizörlük veya mentorluk almak/vermek ve sisteme girilmesidir. Alınan her bir saatlik süpervizörlük veya mentorluk 2 puandır. Yarışma üst sınırı 12 saat'tir.

Üst sınır olan 12 saat süpervizörlük veya mentorluk alan veya veren katılımcı ek olarak 6 başarı puanı daha alacaktır.

Dernek Üyeliği: Göreviniz; ICF / AC / EMCC / UKD derneklerinden birine üye olduysanız sisteme girip puanınızı almak. Her bir tekil üyelik puanı 5'dir, oyun üst sınırı 4 tekil üyeliktir.

Vaka Çalışması: Göreviniz; koçluk ana konusu veya alt konu başlıklarından biriyle ilgili vaka analizi çalışması sunmak ve bu çalışmayı diğer koçlar ile kendi sitende veya bir dijital platformda #farkyaratankoçlar #houseofhuman ve #motivacraft hashtagleri ile paylaşmak. Her bir tekil vaka analiz puanı 3'tür, yarışma üst sınırı 4 tekil vaka yazısıdır.

Üst sınır olan 4 tekil vaka yazısı yazan ve belirlenen hashtagler ile paylaşanlar ek olarak 3 başarı puanı daha kazanacaklardır.

Koçluk Duruşu Anlatımı: Göreviniz; koçluk duruşunuzu anlattığınız bir yazıyı kendi web sitenizde veya online bir ortamda paylaşmak. Görevin puanı 3'tür ve tüm yarışma boyunca bir sefer puan alınabilecektir.

Müşteri Referansı Sunmak: Göreviniz; koçluk verdiğiniz danışanınızın sizi ve işinizi herhangi bir kanaldan aktarmasıdır ve her bir referans yazısının vb. web linkinin sisteme girilmesidir. Her bir tekil referans yazısının puanı 3'tür, yarışma üst sınırı 4 tekil referans yazısıdır.

Üst sınır olan 4 kişiyi yarışmaya katan oyuncular ek olarak 3 başarı puanı daha kazanacaklardır.

Referans Kuralları

1. Müşterinizin (size referans veren kişinin) bu referansını herhangi bir platformda beyan etmesi.

Koçlukla İlgili Video Hazırlamak: Göreviniz; koçluk ana konusu veya alt konu başlıklarında bir video çekmek ve yayınlamak ve her bir videonun web linkinin sisteme girilmesidir. Her bir tekil videonun puanı 4'tür, yarışma üst sınırı 4 tekil video çekimidir.

Üst sınır olan 4 tekil vaka yazısı yazan ve belirlenen hashtagler ile paylaşanlar ek olarak 4 başarı puanı daha kazanacaklardır.

Video Kuralları

1. Minimum 3 dakikalık bir video olmalıdır

2. Koçlukla ilgili bir vaka, makale, yazı vb. gibi konular paylaşılabilir.

3. #farkyaratankoçlar #houseofhuman #motivacraft etiketleri ile paylaşım gerçekleştirilmelidir.

Sosyal Medya Tanıtımı Yapmak: Göreviniz; #farkyaratankoçlar #houseofhuman #motivacraft hashtagi ile yapılan bir girişi paylaşmak ve her bir yazısının web linkinin sisteme girilmesidir. Her bir tekil paylaşımın puanı 2'dir, oyun üst sınırı 20 tekil paylaşımıdır.

Belirlenen hashtagler ile üst sınır olan 20 sosyal medya paylaşımı gerçekleştiren her bir katılımcı ek olarak 10 başarı puanı daha kazanacaktır.

Sosyal Medyada Paylaşım Gerçekleştirmek: Göreviniz; #farkyaratankoçlar #houseofhuman #motivacraft hashtagi ile daha önceden başka birileri tarafından yapılan bir girişi (Re-post) paylaşmak ve her bir yazısının web linkinin sisteme girilmesidir. Her bir tekil paylaşımın puanı 2'dir, oyun üst sınırı 20 tekil paylaşımıdır.

Belirlenen hashtagler ile üst sınır olan 20 sosyal medya paylaşımı gerçekleştiren her bir katılımcı ek olarak 10 başarı puanı daha kazanacaktır.

Sisteme Arkadaş Dahil Etmek: Göreviniz; Fark Yaratan Koçlar sistemine bir fazla koç dahil etmek ve ismini sisteme girmektir. Her dahil edilen koç için kazancınız 5 puan olacaktır, oyun üst sınırı 10 farklı koç dahil etmektir.

Üst sınır olan 10 farklı koçu sisteme dahil eden katılımcılar ek olarak 10 başarı puanı daha kazanacaktır.

Referans Kuralları

1. Referansınızın sisteme önceden kayıt olmaması gerekmektedir.

Koçluk Yapmak: Göreviniz; koçluk yapmak ve her bir seansın sisteme girilmesidir. Her bir tekil seansın puanı 1'dir, oyun üst sınırı 40 tekil seanstır.

Üst sınır olan 40 seans koçluk veren her bir katılımcı ek olarak 10 başarı puanı daha kazanacaktır.

Koçluk Hakkında Kitap Okumak ve Özet Çıkarmak: Göreviniz; koçluk hakkında kitap okumak ve özet çıkarmak ve her bir özet yazısının sisteme girilmesidir. Her bir tekil yazının puanı 4'tür, oyun üst sınırı 4 tekil özet kitap yazısıdır.

Üst sınır olan 4 kitap okuyan her bir katılımcı ek olarak 4 başarı puanı daha kazanacaktır.

Etkinlik Katılımı: Göreviniz; Koçluk ana konusu veya alt konu başlıklarında bir etkinliğe katılmak ve etkinlik bilgilerinin sisteme girilmesidir. Her bir tekil etkinlik puanı 1'dir, aylık üst sınırı 12 tekil etkinlik katılımıdır.

Üst sınır olan 12 etkinliğe katılan her bir katılımcı ek olarak 3 başarı puanı daha kazanacaktır.

Etkinlik Katılımı House of Human & Motivacraft: Göreviniz; koçluk ana konusu veya alt konu başlıklarında House of Human'ın veya Motivacraft'ın düzenlediği bir etkinliğe katılmak ve etkinlik bilgilerinin sisteme girilmesidir. Her bir tekil etkinlik puanı 3'tür, aylık üst sınırı 10 tekil etkinlik katılımıdır.

Üst sınır olan 10 etkinliğe katılan her bir katılımcı ek olarak 7 başarı puanı daha kazanacaktır.

Sosyal Projeye Katılım: Göreviniz; bir sosyal projeye katılmak ve burada görev almak olup sosyal projenin bilgilerinin sisteme girilmesidir. Her bir tekil etkinlik saat puanı 2'dir, aylık üst saat sınırı 16 saattir.

Üst sınır olan 16 saat sosyal projede yer alan her bir katılımcı ek olarak 8 başarı puanı daha kazanacaktır.

Kendine Ait Yayın Yaptığın Bir Platform Yaratmak: Göreviniz; koçluk ana konusu veya alt konu başlıklarında yazılar yayımlayabildiğiniz, podcastler çekebildiğiniz veya videolar sunduğunuz bir platforma sahip olmak. Her bir tekil platform puanı 4'tür, oyun üst sınırı maksimum 4 platformdur.

Üst sınır olan 4 platforma sahip olan katılımcılar ek olarak 4 başarı puanı daha kazanacaklardır.

Platform olma şartları;

1. Web siteniz, Youtube kanalınız, Blog alanınız veya Podcastiniz olabilir. Bu platform tarafınızdan daha önce açılmış olabilir. 16 Kasım ve sonrasına ait olan ve minimum 5 adet içerik sağlıyorsa kriterleri sağlamaktadır.
2. İçinde minimum 5 adet içerik olması gerekmektedir.
3. Bu içerikler de 16 Kasım ve sonrası girilmelidir.

Koçluk Eğitimi Almak: Göreviniz; koçluk ana konusu veya alt konu başlıklarında bir koçluk kurumundan eğitim almaktır. Her bir eğitim saati puanı 1'dir, aylık üst sınırı 36 saattir.

Üst sınır olan 36 saati tamamlayan katılımcılar ek olarak 9 başarı puanı daha kazanacaklardır.

2. Görevleri Gerçekleştirmek ve Kayıt Girişini Sağlamak

Hesabınıza giriş yaptığınızda sizi ilk olarak geminizin kokpiti karşılayacaktır. Çalışan kokpitinin sol üst kısmında koçlara özel olarak atanmış olan 20 adet görevi görebilir ve takip edebilirsiniz.

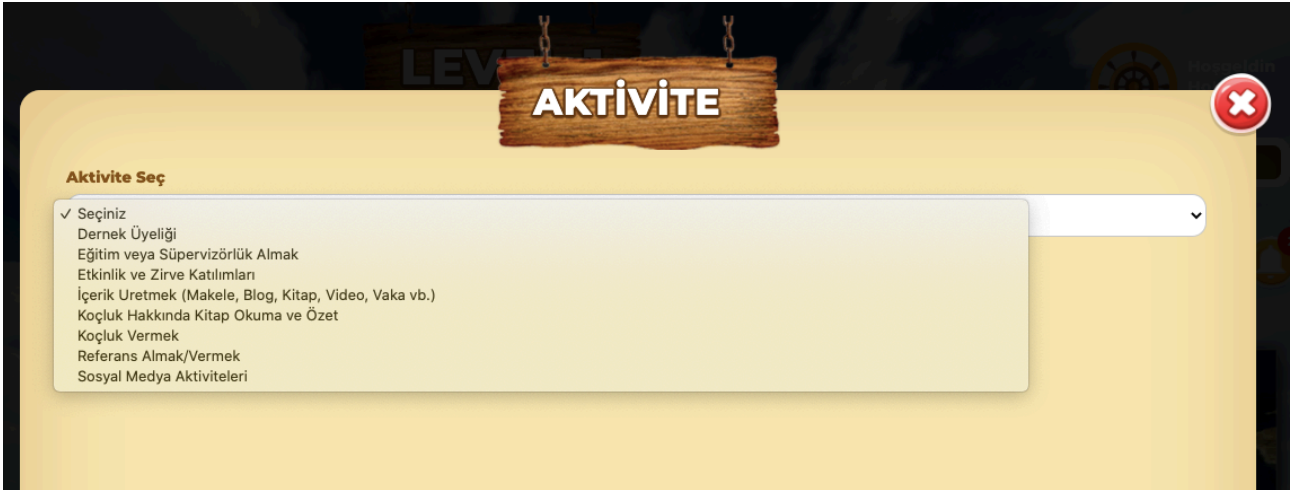


Bu görevlerden başarı ile gerçekleştirdikleriniz her bir aktiviteyi sisteme girmeniz gerekmektedir. Gerçekleştirilen her bir aktivite/görevin girişini ekranın sol alt köşesinde yer alan '+' tuşuna basarak manuel bilgi girişi yapabilirsiniz.

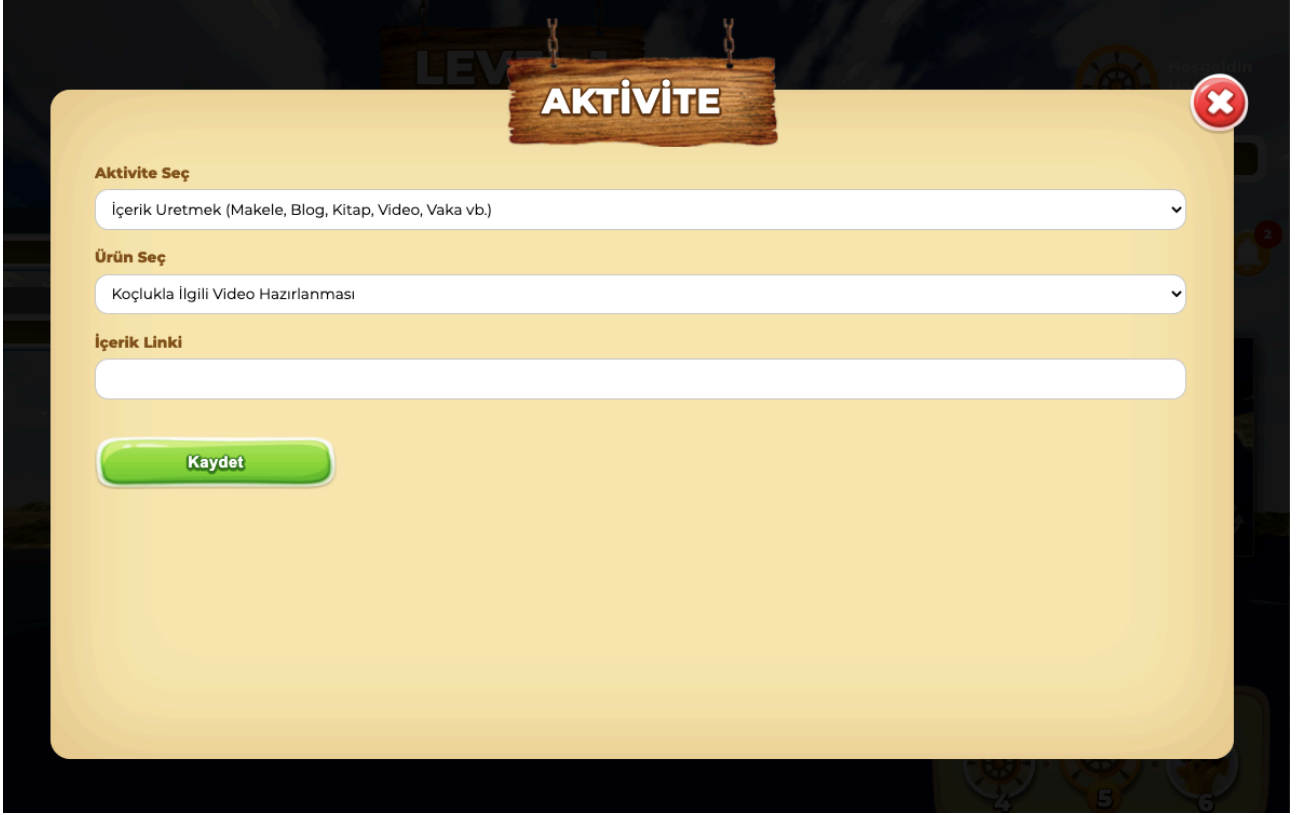


Tanımlanan toplam 20 adet görev 9 ana kategorinin altına yerleştirilmiştir. Ana kategoriye ve sonrasında görevinizi seçip girişinizi gerçekleştirebilirsiniz.

Üst Kategoriler Ekranı:



Aktivite Giriş Ekranı:



Aktivite girişi yapılırken tüm aktiviteler her seans veya saat için ayrı ayrı kayıt altına yapılmalıdır. Tüm görev/aktiviteler bir "1" saat/seans olarak alınmıştır.

Örnek: İki seans koçluk verildiyse, aktivite ekranından iki kere giriş yapılmalıdır.

Örnek: Üç saat eğitim alındıysa, aktivite ekranından üç kere giriş yapılmalıdır.

Görevler tamamlandıkça ve veri girişi yapıldıkça koçlar seviye atlayacak ve yolculuk farklı limanlara doğru devam edecektir. Sizin için Seviye 1'den Seviye 16'ya kadar çeşitli seviyeler belirledik.

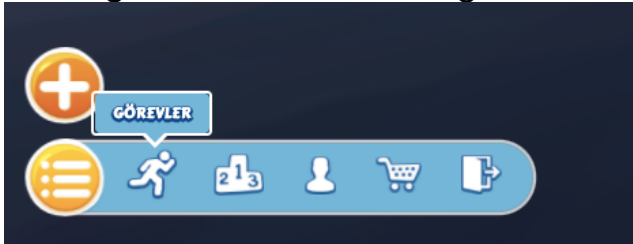
3. Ben Neredeyim?

“Profilim” ve alakalı diğer tüm sayfalara, kullanıcı kokpitinin sol alt kısmında yer alan “Başlat” düğmesini kullanarak erişebilirsiniz.



Görevler Neler?

Bu düğmenin ilk kısmı size görevlerinizi gösterir



Görev Bazında Sırlamam?

Bu düğmenin ikinci kısmı size görev bazında sıralamanızı gösterir



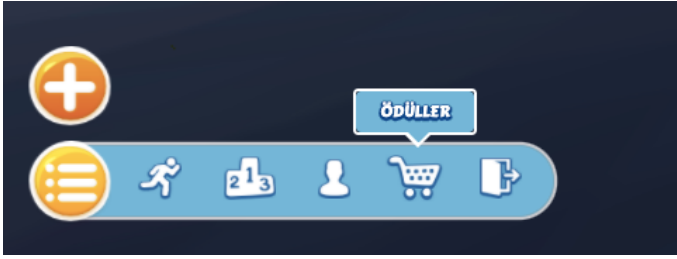
Profil Bilgilerim?

Bu düğmenin üçüncü kısmı size profil bilgilerinizi gösterir.



Ödüller Neler?

Bu düğmenin dördüncü kısmı size kazanabileceğiniz ödülleri gösterir.



Çıkış

Bu düğmenin beşinci kısmı çıkışı gösterir.



Toplam puan sıralamanızı görmek için ise ekranın sağ alt kısmında yer alan sıralamayı tıklamanız gerekmektedir.



Nerede olduğunuzu ve seviyenizi ise ekranın üstünde yer alan seviyeler çubuğundan takip edebilirsiniz.



Keyifli bir yolculuk geçirmeniz dileğiyle. Hemen ilk aksiyonlarınızı al ve sisteme kaydet. Puanlarınızı topla yolculuk için yelkenlerinizi rüzgarla doldur.

Pruvanız neta olsun!

Oyunlar Başlasın...